

ANIMATION PROJECT

CHI SIAMO

Siamo una scuola specializzata per la formazione di animatori turistici che si avvale di insegnanti e docenti professionisti per formare i ragazzi che vorranno intraprendere, anche temporaneamente, il lavoro di animatore.

1. Formazione di animatori: formiamo ragazzi con età minima di anni 16 alla professione di animatore (capo animatore, animatore di contatto, animatore mini e junior club, animatore sportivo, animatore polivalente, ballerini, coreografi, scenografi, cabarettisti, etc.).

2. Formazione tecnici: formiamo ragazzi con età minima di anni 16 alla professione di tecnico audio e luci.

3. Inserimento lavorativo in strutture: con gli accordi stipulati con le migliori agenzie di Italia i ragazzi saranno inseriti in long list con la possibilità di lavorare in tutta Italia e anche all'estero con le migliori agenzie; oltrechè a lavorare nelle strutture della Animation Project.

4. Agenzia Eventi e Spettacoli: oltre alla formazione di animatori la nostra struttura si occupa anche della organizzazione e gestione di eventi pubblici e privati e nella realizzazione di spettacoli di qualsiasi genere sia musicale o teatrale o danzante. In particolare offriamo: realizzazione di matrimoni, anniversari, cresime e prime comunioni, compleanni, serate danzanti (balera, caraibico, disco music, house, etc.), serate cabaret, serate gioco, karaoke, serate e organizzazione di manifestazioni in piazza, organizzazione di eventi di carattere culturale e sportivo, etc.

COSA ASPETTI CONTATTACI



Scuola di Formazione Animatori Turistici Agenzia Eventi e Spettacoli

Via Galileo Galilei, 10
75100 Matera (Italy)
Tel. 0835 385294
Cell. 377 1493832
info.animationproject@gmail.com
risorseumane.animationproject@gmail.com

THAT'S AMORE



VIALE EUROPA
RIONE SERRA VENERDI
MATERA
CELL. 320 0641317

THE MATERA CODE



LA GRANDE CACCIA AL TESORO

DOMENICA 25 OTTOBRE 2009
START ORE 9:30

THE MATERA CODE

REGOLAMENTO

NORME GENERALI

Il gioco si svolgerà nella città di Matera in data 25 ottobre 2009 secondo il seguente programma:

ore 9:30 – Raduno presso il bar That's Amore sito nel Rione Serra Venerdì in Matera;

ore 10:00 – Formazione delle squadre;

ore 10:15 – Inizio del gioco;

ore 21:30 – Raduno presso il bar That's Amore;

ore 22:00 – Serata musicale con premiazione dei vincitori e proiezione delle fotografie della giornata.

COMPOSIZIONE SQUADRE

Ogni squadra sarà composta da massimo 4 elementi. Gli iscritti possono decidere di raggrupparsi già in squadre (sempre di 4 elementi) oppure sarà effettuato l'abbinamento mediante sorteggio.

LIMITI DI ETÀ – QUOTE ISCRIZIONE

Il gioco è riservato alle sole persone adulte ovvero anche da ragazzi che abbiano compiuto il 16° anno di età. Non possono partecipare bambini. La quota di iscrizione per partecipare al gioco è di € 3,00 (euro tre/00) da versarsi anticipatamente presso il bar That's Amore che provvederà al rilascio di apposita matrice che deve essere presentata al responsabile della Animation Project il giorno dello svolgimento del gioco. In caso di mancata presentazione della matrice il giocatore dovrà versare un'ulteriore quota dello stesso importo.

**L'iscrizione dovrà avvenire
entro il 22 ottobre 2009 presso il
That's Amore.**

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partenza è prevista per le ore 10:15 salvo cause di forza maggiore. **In caso di maltempo il gioco verrà rinviato in data 8 novembre 2009.**

Ogni gruppo dovrà indicare un caposquadra il quale rilascerà il numero di cellulare al That's Amore.

Ad ogni partecipante sarà consegnato un accessorio identificativo della squadra di appartenenza che deve essere sempre visibile durante lo svolgimento del gioco e riconsegnato alla conclusione dello stesso al That's Amore.

Per gli spostamenti è consentito ai partecipanti di spostarsi esclusivamente a piedi o in bicicletta, naturalmente sempre nel pieno rispetto delle normative in ambito sicurezza.

Il gioco consiste nel risolvere gli enigmi e di trovare gli oggetti indicati in apposite buste che saranno consegnati ai capo squadra e che dovranno conservare accuratamente e riconsegnare, compresa le varie soluzioni, alla fine del gioco stesso.

Nella soluzione agli enigmi sarà sempre indicato il luogo e l'oggetto/i da recuperare che saranno portati fino alla conclusione del gioco stesso.

Non vi sono limiti di tempo per lo svolgimento dello stesso.

Ogni squadra si dovrà munire di macchina fotografica o eventualmente di telefono cellulare con fotocamera.

Ogni squadra, inoltre, dovrà munirsi di penna o di lapis per scrivere le soluzioni agli enigmi.

In base al tempo, considerando tutte le varie eventuali penalità, sarà stilata una classifica che decreterà la squadra vincitrice.

REGOLARITA' E PENALITA'

Ogni enigma dovrà essere completato in tutte le sue parti senza eccezioni.

In caso di non completamento di una o più soluzioni sarà applicata una penalità sul tempo pari a 10 secondi che saranno sottratti al tempo impiegato per la soluzione finale.

In caso di arrivo contemporaneo alla soluzione finale sarà il responsabile della Animation Project a stabilire l'ordine di arrivo.

In caso di insulti alla persona o aggressione anche non verbale ad un giocatore o ai responsabili della Animation Project o del That's Amore, il giocatore sarà allontanato dal gioco senza la restituzione della quota di partecipazione.

La squadra a cui apparteneva il giocatore allontanato avrà una penalità di 30 secondi sul tempo complessivo.

Il giudizio del responsabile della Animation Project è insindacabile.

PREMIAZIONE

Durante lo svolgimento della serata saranno premiate la 1^a, la 2^a e la 3^a classificata.